

PLAN DE ESTUDIOS 2023 | Licenciatura en Ciencias y Tecnologías de la Información

Semestre	Asignaturas					
I	Matemáticas para la Computación I	Manejo de Tecnologías de la Información	Arquitectura de Computadoras	Pensamiento Lógico, Heurístico y Creativo	Análisis del Mundo Contemporáneo	Inglés I
II	Principios de Programación	Base de Datos I	Sistemas Operativos	Habilidades para la Comunicación de las Ideas	Fundamentos de Sistemas de Información y Análisis Empresarial	Inglés II
III	Programación I	Programación Lineal	Sistemas Electrónicos de Comunicación	Redes I	Inglés Técnico I	
IV	Programación Orientada a Objetos	Análisis de Datos	Administración de Sistemas Multiusuarios	Ingeniería de Software	Formulación y Administración de Proyectos de TI	
V	Sistemas de Información Geográfica	Inteligencia Artificial	Obligatoria de Área (1)	Obligatoria de Área (2)	Obligatoria de Área (3)	
VI	Optativa IyV (1)	Aprendizaje Automático	Optativa FPE (1)	Computación en la Nube	Obligatoria de Área (4)	
VII	Optativa IyV (2)	Servicio Social	Optativa FPE (2)	Obligatoria de Área (5)	Obligatoria de Área (6)	
VIII	Optativa IyV (3)	Prácticas Profesionales	Optativa FPE (3)	Obligatoria de Área (7)	Obligatoria de Área (8)	

Semestre	Obligatorias por Área		
	Ciencia de Datos	Redes de Computadoras	Desarrollo de Software
V	Minería de Datos	Redes de Computadoras II	Diseño de Aplicaciones
V	Bodega de Datos II	Redes Inalámbricas	Estructura de Datos
V	Técnicas de Decisión	Telecomunicaciones	Análisis y Diseño de Algoritmos
VI	Ciencia de Datos	Redes de Computadoras III	Taller de Ingeniería de Software
VII	Visualización de Datos	Redes Convergentes	Aplicaciones Web I
VII	Inteligencia de Negocios	Infraestructura de Redes	Aplicaciones Móviles I
VIII	Big Data	Administración de la Seguridad en Redes	Taller de Desarrollo de Aplicaciones
VIII	Bodega de Datos	DevOps	Pruebas de Calidad de Software

Optativas

Etapa de Formación Profesional Específica (FPE)	Integración y Vinculación (IyV)
Diseño Web	Seminario de Tesis
Aplicaciones Web II	Inglés Técnico II
Aplicaciones Móviles II	Introducción a la Calidad
Electricidad y Electrónica Digital	Desarrollo de Emprendedores
Internet de las Cosas	Gobierno de Tecnologías de la Información
Matemáticas para la Computación II	Seminario de Innovación y Creatividad
Teoría de Autómatas	
Técnicas y Aplicaciones Cliente-Servidor	
Programación Visual	
Seminario de Tecnologías de la Información	
Seminario de Seguridad Informática	



Universidad Autónoma de Guerrero

Facultad de Ciencias y Tecnologías de la Información